**Environnement de travail**

* Installer Unity, téléchargeable ici : <http://unity3d.com/unity/download>
* Installer GitHub, téléchargeable ici : <https://windows.github.com/>

Faire un clone du projet sur GitHub.

Faire une copie d’UnityProject dans le répertoire de votre choix, cette copie servira pour travailler.

Lancer Unity puis importer le projet en se plaçant sur le dossier UnityProject (la copie local, pas celui de GitHub)

Lorsque vous faite des modifications, une fois fonctionnelles, vous pouvez mettre à jour le projet sur GitHub (Attention au fichier temporaire lourd et inutile créer dans le dossier Temp à la racine du projet)

Note : Nous souhaitons que vous travailliez sur une copie locale pour posséder sur GitHub une version fonctionnelle du projet afin que tout le monde puisse tester leurs modifications sans problème.